Házi feladat munkanapló: bpsztnob

Integrációs és ellenőrzési technikák (VIMIAC04)

##### Csapattag 1 (Bui Quanganh Krisztián, SU4NX2, bkrisztian01)

Maven keretrendszer és GitHub actions beüzemelése (összesen kb. 1 óra):

* Az IntelliJ projektet átkonvertáltam Maven projekté.
* A szükséges függőségeket beimportáltam.
* Létrehoztam a GitHub workflow fájlt.

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

* Létrehoztam a projektet a SonarCloud alkalmazásban.
* Beállítottam a GitHub secret-eket, a pom.xml-t módosítottam és a workflow fájlban bekonfiguráltam a SonarCloud-ot
* Kijavítottam a Critical jellegű hibákat:
  + A switch-eknek írtam default eseteket.
  + Az üres függvényeknek írtam kommenteket.
  + A string literálokat konstans változókkal helyettesítettem.
  + A szerializálható osztályokban lévő nem szerializálható tagváltozókat átírtam transient-é.
  + (Bizonyos függvények komplexitása túl nagy, de azokat nem sikerült egyszerűbbé alakítani őket.)

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb. 6 óra):

* Megírtam a lépésdefiníciók egy részét.
* Írtam teszteseteket.

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb. 30 perc):

* Átnéztem a pull request-et.

##### Csapattag 2 (Kovács Tibor, BUH29U, TheThigor)

Maven keretrendszer és GitHub actions beüzemelése (összesen kb 15 perc)

* Átnéztem a pull requestet

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

* Kijavítottam a bugokat
  + Random változót függvényen kívülre tettem, try helyett try with resources-t használtam, ahol kellett
* Kijavítottam a major codesmelleket
  + Két metódus ugyanazzal a törzzsel rendelkezett, az egyiket töröltem, és átirtam, ahol releváns volt
  + Privát konstruktort adtam pár osztályhoz, ahol jelzett a sonarlint
  + Ahol Listák típusa nem volt megadva pontosan, ott megadtam
  + Egy iterátor változó javítása, néhány változó átnevezése a jobb átláthatóság kedvéért

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb 1-2 óra)

* Megírtam a lépésdefiníciók egy részét
* Írtam néhány tesztesetet

Manuális tesztek készítése (kb 2-3 óra)

* Végrehajtottam és dokumentáltam néhány use-case manuális tesztjét

#### Csapattag 3 (Szigeti Ádám Péter, IYTB57, adaz008)

Statikus analízis SonarLint segítségével (összesen kb. 5 óra):

* Kijavítottam a Blocker jellegű hibákat:
  + Kicseréltem a randomot secureRandommal
  + Többi hibát won’t fix-re állítottam, mert clone helyett kellett volna copy constructort vagy copy factory használni, ami a program felépítését teljes mértékben megváltoztatta volna. Tervezéskor szándékosan választottuk a clonet.
* Kijavítottam a Minor jellegű hibák nagy részét:
  + Átneveztem background nevű változót gameBackgroundra
  + Eltávolítottam a nem használt importokat
  + Átneveztem a methodusokat
  + IsEmpty() használatát bevezettem a .size() == 0 helyett
  + Kicseréltem a <type>-oakt <>-re
  + Átneveztem lokális változókat
  + Eltávolítottam a felesleges (), {} zárójeleket

Cucumber BDD tesztek készítése (összesen kb. 1 óra):

* Átnéztem a pull requesteket

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb 3óra):

* Elkészítettem a pull requestet a feladathoz
* Megírtam manuális teszteket use-casek alapján.
* Végén mergeltem vissza a mainba a pull requestet.

#### Csapattag 4 (Vendel Patrik János, JIZTMY, Patrik209)

SonarCloud analyzer átnézése (összesen kb. 1 óra):

* Átnéztem a pull requesteket, a végén approve-oltam.

Cucumber beüzemelése a projekten (összesen kb. 6,5 óra):

* Hozzáadtam a megfelelő Dependency-t
* Készítettem egy RunCucumberTest.java fájlt
* A lépés lépésdefiníciók egy részét hozzáadtam a StepDefinitions.java fájlhoz

Manuális tesztek elkészítése (összesen kb. 2,5 óra):

* A manuális tesztek egy részét elkészítettem, majd pusholtam a repository-ba.

2023. június. 01.

A képen kézírás, Betűtípus, kalligráfia, kézzel írott látható

Automatikusan generált leírás